

Règles sur les interactions avec les entraîneurs de Curling Canada Championnats nationaux masculin et féminin des moins de 20 ans 2025

Curling Canada, ainsi que toutes nos associations membres, soutiennent les possibilités accrues de communication entre les entraîneurs et les jeunes athlètes tout au long d'un match, ce qui est un avantage dans d'autres sports. La présence des entraîneurs au niveau de la glace leur permet de mieux soutenir la performance et le développement de leurs équipes. Les entraîneurs bénéficieront d'un accès plus pratique et fréquent à leur équipe pendant le déroulement du match. Cela commence par placer l'entraîneur à un endroit où il est mieux à même de voir le match, d'écouter les conversations de son équipe et d'interagir lorsque cela est autorisé. Non seulement nous nous attendons à voir des améliorations dans la performance de nos athlètes sur la glace, mais aussi chez nos entraîneurs et au niveau de leur satisfaction alors que nous leur donnons les moyens de s'impliquer davantage dans le match.

Toutes les provinces et tous les territoires verront les interactions avec les entraîneurs mises en œuvre à nouveau cette saison lors de nos championnats nationaux des moins de 20 ans. Ces nouvelles interactions avec les entraîneurs remplaceront les temps d'arrêt traditionnels que nous utilisons dans le passé. Les règles suivantes seront en vigueur lors des matchs des championnats nationaux masculin et féminin U-20. Voici la liste des règles :

- Les entraîneurs U-20 auront droit à un maximum de deux (2) interactions pendant la première moitié du match et à un maximum de deux (2) interactions pendant la deuxième moitié du match. Ces interactions avec les entraîneurs peuvent avoir lieu dans la même manche ou dans des manches distinctes.
- Les équipes auront droit à une (1) interaction avec les entraîneurs par manche supplémentaire.
- Les interactions inutilisées ne peuvent pas être reportées.
- Pendant une interaction avec les entraîneurs, les entraîneurs adverses seront également autorisés à interagir avec leur équipe respective jusqu'à ce que l'équipe qui a demandé l'interaction ait conclu sa communication. Les interactions avec les entraîneurs dureront entre 5 et 60 secondes, mais pas plus. Si une équipe utilise moins de temps, la possibilité pour l'équipe adverse de communiquer se termine également.
- Pendant une interaction avec les entraîneurs, les entraîneurs peuvent rencontrer leur équipe le long de la bande arrière ou derrière la ligne arrière. L'équipe qui demande l'interaction a la priorité quant à l'endroit où elle souhaite se rencontrer.
- Les interactions peuvent être demandées par tout membre de l'équipe qui contrôle la maison ou son entraîneur. Si l'entraîneur ou un joueur souhaite demander une interaction, il doit l'indiquer en faisant un signe de T avec ses mains lorsque son équipe contrôle la maison. Si quelqu'un demande une interaction, l'équipe doit utiliser une interaction.
- Les entraîneurs sont responsables de suivre et de contrôler le nombre d'interactions utilisées. Les désaccords seront portés à l'attention de l'arbitre en chef.
- Les chronomètres seront en marche pendant les interactions de la même manière que pendant un temps de réflexion régulier.
- Lors des matchs à quatre personnes chez les moins de 20 ans, deux (2) minutes supplémentaires seront ajoutées au chronomètre pour un total de quarante (40) minutes. Les matchs seront d'une durée de dix (10) manches.
- Lorsque des manches supplémentaires sont nécessaires, les chronomètres de match seront réinitialisés. Cinq (5) minutes seront accordées pour les matchs à quatre personnes.
- La durée de la pause entre les manches sera de soixante (60) secondes. Les entraîneurs auront jusqu'à quarante-cinq (45) secondes pour discuter avec leur équipe entre les manches et les

entraîneurs pourront rencontrer leur équipe le long de la bande arrière ou sur la ligne de côté entre les lignes de jeu. Les entraîneurs disposeront alors de 15 secondes pour regagner leur siège avant que la première pierre de la manche ne soit lancée. Remarque : les chronométreurs peuvent mettre en œuvre un compte à rebours de 10 secondes. Cela se fait lors des événements mondiaux et est disponible dans CurlTime.

- Les entraîneurs disposeront également de cinq (5) minutes pour rencontrer leur équipe à la mi-temps. Cela aura lieu lors de la pause de la 5^e manche dans le cas des matchs à quatre personnes.
- Positionnement : Les entraîneurs peuvent s'asseoir ou se tenir debout à l'endroit/au siège qui leur a été attribué du même côté que les pierres de leur équipe et doivent rester debout ou assis pendant toute la durée de la manche.
 - Les entraîneurs ne peuvent pas bouger de leur position/siège pendant la manche, sauf si une interaction a été demandée. Par exemple, les entraîneurs ne peuvent pas bouger pour mieux voir la maison ou un lancer.
 - Entre les manches, les entraîneurs peuvent se déplacer vers l'une ou l'autre des extrémités en respectant les matchs sur les pistes adjacentes. Les entraîneurs ne doivent se déplacer que le long des lignes de côté et ils doivent porter des chaussures appropriées pour être sur la glace.
 - Remarque : les associations membres peuvent ajuster la position de l'entraîneur si les sites ne peuvent pas installer de sièges pour les entraîneurs dans l'aire de glace.
- Une interaction se terminera officiellement après que l'entraîneur et les curleurs auront cessé de parler et que l'entraîneur retournera et s'assiéra à son siège désigné à l'extrémité de la piste.
- S'il y a un joueur remplaçant, il peut s'asseoir avec l'entraîneur aux deux extrémités du centre de curling et de l'aréna (si l'espace le permet). Le joueur remplaçant peut participer au temps de discussion de l'équipe entre les manches et pendant la pause de la mi-temps. Le joueur remplaçant ne peut participer à aucune interaction avec l'entraîneur pendant une manche. Le joueur remplaçant ne peut pas bouger de son siège pendant une manche.

Remarque : les associations membres peuvent ajuster la position du remplaçant si les sites ne peuvent pas installer de sièges pour les remplaçants dans l'aire de glace.
- Il n'y aura absolument aucune parole ni aucun langage corporel de la part de l'entraîneur envers son équipe, sauf lors d'une interaction, d'une interaction de l'équipe adverse ou entre les manches. Le langage corporel comprend les gestes de la main, du corps, l'utilisation de signaux ou toute autre forme de communication. Les pénalités pour les entraîneurs incluent : première infraction – avertissement verbal ou par écrit. Deuxième infraction – l'entraîneur sera assis dans les gradins sans interaction ni communication pour le reste du match en cours (si l'infraction a lieu avant la pause de mi-match) ou l'entièreté du prochain match (si l'infraction a lieu après la pause de mi-match). Si l'entraîneur commet l'infraction une nouvelle fois, il sera retiré du jeu et s'assoira dans les places réservées aux spectateurs pour le reste de l'événement. Ces infractions seront signalées à son association membre.
- Les entraîneurs sont autorisés à utiliser leur téléphone ou leur tablette pour saisir des statistiques de match, prendre des notes ou prendre des photos de scénarios de match, mais ils ne sont pas autorisés à utiliser ces appareils ou montres intelligentes à des fins de communication. Les entraîneurs seront retirés du jeu s'ils utilisent des appareils à des fins de communication. Première infraction – avertissement verbal ou par écrit. Deuxième infraction – l'entraîneur sera assis dans les gradins sans interaction ni communication pour le reste du match en cours (si l'infraction a lieu avant la pause de mi-match) ou l'entièreté du prochain match (si l'infraction a lieu après la pause de mi-match). Si l'entraîneur commet l'infraction une nouvelle fois, il sera retiré du jeu et s'assoira dans les places réservées aux spectateurs pour le reste de l'événement. Ces infractions seront signalées à son association membre.