

## **Règles sur les interactions avec les entraîneurs de Curling Canada chez les moins de 25 ans**

### **Classique prochaine génération des moins de 25 ans 2024 et Championnats nationaux U SPORTS / ACSC 2025**

Curling Canada, ainsi que toutes nos associations membres, soutiennent les possibilités accrues de communication entre les entraîneurs et les jeunes athlètes tout au long d'un match, ce qui est un avantage dans d'autres sports. La présence des entraîneurs au niveau de la glace leur permet de mieux soutenir la performance et le développement de leurs équipes. Les entraîneurs bénéficieront d'un accès plus pratique et fréquent à leur équipe pendant le déroulement du match. Cela commence par placer l'entraîneur à un endroit où il est mieux à même de voir le match, d'écouter les conversations de son équipe et d'interagir lorsque cela est autorisé. Non seulement nous nous attendons à voir des améliorations dans la performance de nos athlètes sur la glace, mais aussi chez nos entraîneurs et au niveau de leur satisfaction alors que nous leur donnons les moyens de s'impliquer davantage dans le match.

Les interactions avec les entraîneurs ont été mises en œuvre au cours des dernières saisons lors de nos championnats nationaux des moins de 18 ans et des moins de 21 ans. Afin d'accroître les possibilités d'apprentissage, nous avons créé des règles adaptées à l'âge et au stade pour les événements de la catégorie des moins de 25 ans organisés par Curling Canada cette saison.

Les règles suivantes seront en vigueur lors des matchs de notre Classique prochaine génération des moins de 25 ans et des Championnats nationaux U SPORTS / ACSC. Voici la liste des règles :

- Les équipes U-25 auront droit à un maximum de deux (2) temps d'arrêt de soixante (60) secondes par match.
- Les équipes auront droit à un (1) temps d'arrêt par manche supplémentaire.
- Pendant un temps d'arrêt, les entraîneurs adverses seront également autorisés à interagir avec leur équipe respective jusqu'à ce que l'équipe qui a demandé le temps d'arrêt ait conclu sa communication. Les temps d'arrêt dureront jusqu'à 60 secondes, mais pas plus. Si une équipe utilise moins de temps, la possibilité pour l'équipe adverse de communiquer se termine également.
- Pendant un temps d'arrêt, les entraîneurs peuvent rencontrer leur équipe le long de la bande arrière ou derrière la ligne arrière. L'équipe qui demande le temps d'arrêt a la priorité quant à l'endroit où elle souhaite se rencontrer.
- Les temps d'arrêt peuvent être demandés par tout membre de l'équipe qui contrôle la maison ou son entraîneur. Si l'entraîneur souhaite demander un temps d'arrêt, il doit l'indiquer en faisant un signe de T avec ses mains lorsque son équipe contrôle la maison. Si l'entraîneur ou un joueur demande un temps d'arrêt, l'équipe doit utiliser un temps d'arrêt.
- Tous les matchs seront d'une durée de huit (8) manches.
- Lorsque des chronomètres sont utilisés, ils s'arrêteront pendant les temps d'arrêt.
- Les matchs en équipe de quatre personnes auront une durée totale de trente (30) minutes. Les matchs de double mixte auront une durée totale de vingt-deux (22) minutes.
- Lorsque des manches supplémentaires sont nécessaires, les chronomètres de match seront réinitialisés. Quatre (4) minutes et trente (30) secondes seront accordées pour les matchs à quatre personnes et trois (3) minutes seront accordées pour les matchs de double mixte.
- La durée de la pause entre les manches sera de soixante (60) secondes. Les entraîneurs auront jusqu'à quarante-cinq (45) secondes pour discuter avec leur équipe entre les manches et les

entraîneurs pourront rencontrer leur équipe le long de la bande arrière ou sur la ligne de côté entre les lignes de jeu. Les entraîneurs disposeront alors de 15 secondes pour regagner leur siège avant que la première pierre de la manche ne soit lancée. Remarque : les chronométrateurs peuvent mettre en œuvre un compte à rebours de 10 secondes. Cela se fait lors des événements mondiaux et est disponible dans CurlTime.

- Les entraîneurs disposeront également de cinq (5) minutes pour rencontrer leur équipe à la mi-temps. Cela aura lieu lors de la pause de la 4<sup>e</sup> manche.
- Les entraîneurs utiliseront les sièges désignés le long des bandes arrières pendant les matchs et leurs chaises seront placées du même côté que les pierres de leur équipe. Entre les manches, les entraîneurs peuvent se déplacer d'un bout à l'autre en respectant les matchs se déroulant sur les pistes adjacentes. Les entraîneurs ne doivent se déplacer que le long des lignes de côté et ils doivent porter des chaussures appropriées pour être sur la glace.
- S'il y a un joueur remplaçant, il peut s'asseoir avec l'entraîneur aux deux extrémités du centre de curling et de l'aréna (si l'espace le permet). Le joueur remplaçant peut participer au temps de discussion de l'équipe entre les manches et pendant la pause de la mi-temps. Le joueur remplaçant ne peut participer à aucun temps d'arrêt pendant une manche.
- Il n'y aura absolument aucune parole ni aucun langage corporel de la part de l'entraîneur envers son équipe, sauf lors d'un temps d'arrêt, d'un temps d'arrêt de l'équipe adverse ou entre les manches. Le langage corporel comprend les gestes de la main, du corps, l'utilisation de signaux ou toute autre forme de communication. Les pénalités pour les entraîneurs incluent : première infraction – avertissement verbal ou par écrit. Deuxième infraction – l'entraîneur sera assis dans les gradins sans interaction ni communication pour le reste du match en cours (si l'infraction a lieu avant la pause de mi-match) ou l'entièreté du prochain match (si l'infraction a lieu après la pause de mi-match). Si l'entraîneur commet l'infraction une nouvelle fois, il sera retiré du jeu et s'assoira dans les places réservées aux spectateurs pour le reste de l'événement. Ces infractions seront signalées à son association membre.
- Les entraîneurs sont autorisés à utiliser leur téléphone ou leur tablette pour saisir des statistiques de match, prendre des notes ou prendre des photos de scénarios de match, mais ils ne sont pas autorisés à utiliser ces appareils ou montres intelligentes à des fins de communication. Les entraîneurs seront retirés du jeu s'ils utilisent des appareils à des fins de communication. Première infraction – avertissement verbal ou par écrit. Deuxième infraction – l'entraîneur sera assis dans les gradins sans interaction ni communication pour le reste du match en cours (si l'infraction a lieu avant la pause de mi-match) ou l'entièreté du prochain match (si l'infraction a lieu après la pause de mi-match). Si l'entraîneur commet l'infraction une nouvelle fois, il sera retiré du jeu et s'assoira dans les places réservées aux spectateurs pour le reste de l'événement. Ces infractions seront signalées à son association membre.